**姓名：** 李康 **是否申请学位：**是

**论文题目： 基于iOS平台的直播APP的设计与实现**

**摘要：**

移动互联网发展迅猛,使用移动互联网来观看视频直播十分流行.为此,笔者使用XCode开发工具,并且使用Objective-C语言编写了一款视频直播软件,这是一款免费互动视频软件.这款软件向所有用户提供网络视频表演服务.用户在关注感兴趣的主播后,可以邀请朋友或有共同兴趣爱好的人到该直播室交流.在直播室中,用户可以通过文字、表情、礼物等方式交流,主播人员以表演、互动沟通为目的在直播室内开设视频直播,为用户举办现场表演并交流互动.拥有视频直播权限的主播可以独立进行演出、交流,也可以参加搭档类型演出、交流。

**大纲：**

**第一章 绪论**

1.1系统的开发背景

1.2国内外研究现状

1.3选题意义

**第二章 APP开发相关技术综述**

2.1 iOS平台开发概述

2.1.1 开发语言简洁

2.1.2 开发环境搭建

2.2 关键的数据结构

2.3 通讯协议比较

**第三章** **APP功能分析与设计**

**3.1 APP主体功能的分析与设计**

3.1.1 开播功能模块的分析与设计

3.1.2 观看直播功能模块的分析与设计

3.2 APP附属功能的分析与设计

3.2.1 搜索功能模块的分析与设计

3.2.2 充值功能模块的分析与设计

3.2.3 消息功能模块的分析与设计

3.2.4 榜单功能模块的分析与设计

3.2.5 实名认证功能模块的分析与设计

3.2.6 登录注册功能模块的分析与设计

**第四章 APP功能的详细分析与实现**

4.1 开播功能模块

4.2 观看直播功能模块

4.3 搜索功能模块

4.4 充值功能模块

4.5 消息功能模块

4.6 榜单功能模块

4.7 实名认证功能模块

4.8 登录注册模块

**第五章 APP功能的测试**

5.1 开播功能模块测试

5.2 观看直播功能模块测试

5.3 搜索功能模块测试

5.4 充值功能模块测试

5.5 消息功能模块测试

5.6 榜单功能模块测试

5.7 实名认证功能模块测试

5.8 登录注册模块测试

**第六章 总结与展望**

6.1 总结

6.2 展望

**结论**

**致谢**

**参考文献**

**附录**